

營養x創意桌遊 玩出均衡活力

2021-01-12 分類：校園新聞

f Share

傳遞營養知識，也可以很活潑有趣。義守大學「營養學系」長期投入國中小校園營養教育推廣，設計淺顯易懂的多元形式，將「我的餐盤」主題導入不同的營養教育活動中，寓教於樂，受到學童們熱烈回響。

自107年開始，「營養系」透過融入多樣計畫，持續規劃我的餐盤主題，並於玉田國小、深水國小、燕巢國小、安招國小推廣；近期更在109年度教育部「大學社會責任計畫（USR）」補助下，師生共同發揮想像力與創意，從學童的角度思考，進一步開發出「全盤掌控」桌遊，過程中，經歷多次的開會、磨合，各個絞盡腦汁，期能把產品做到最好。

帶領此團隊的「營養系」老師鄭瑋宜表示，此次嘗試將桌遊設計商品化，更首次攜手專業桌遊公司合作，所開發出的產品將持續應用在營養教育推廣上；鄭老師指出，我的餐盤所有構想及創意均源自學生腦力激盪，勾勒出雛型後，再交由桌遊公司進行美編與後續產品印製，一方面解決每次活動都得重新製作道具的困擾，另一方面藉此深入了解製作專業桌遊的訣竅，可說是雙贏，未來也將發展遠端教學，透過影片直播或線上遊玩的形式，突破時空限制，達成全方位營養教育推廣目標。

該活動總召集人林好諺同學認為，藉由桌遊設計，除了鍛鍊如何透過卡牌將我的餐盤及份量概念傳達出去的思考能力，更在與廠商溝通過程中，學到「不是所有事都有標準答案」，何時需站穩立場、何時應適時退讓，均需審慎考量，尤其相信專業是一件很重要的事；參與設計的胡慈毓同學也表示，當看到桌遊產品出爐時，非常感動，彷彿自己的孩子一樣寶貴，十分雀躍。



同學試玩所設計的營養遊戲功能卡，充滿童心。（義守大學提供）



義大「營養系」桌遊開發團隊，經過多次的討論磨合，創作出最好的產品。（義守大學提供）



「營養系」設計的「全盤掌控」桌遊，包含83張食物卡，內容豐富多元，可創造不同的玩法。（義守大學提供）



義大「營養系」學生利用桌遊中豐富的食物卡與學童互動，獲得熱烈回響。（義守大學提供）